

JUGAMOS UN RATO..., Aprendiendo a programar!!

Buenos días Familias!!!

Les propongo un desafío para esta semana:

De la mano “**Pilas Bloques**”

1- Ingresa en el siguiente link (apretando ctrl en el teclado y clic con el mouse, automáticamente entro a la página).

<http://pilasbloques.program.ar/online/#/libros/2>

2- Nosotros vamos al más fácil... “**El alien toca el botón**”.

Una vez terminado seguimos con el siguiente...

Hasta reparando la nave..., nada más.

La semana próxima seguiremos avanzando...

Autómatas, comandos, procedimientos y repetición



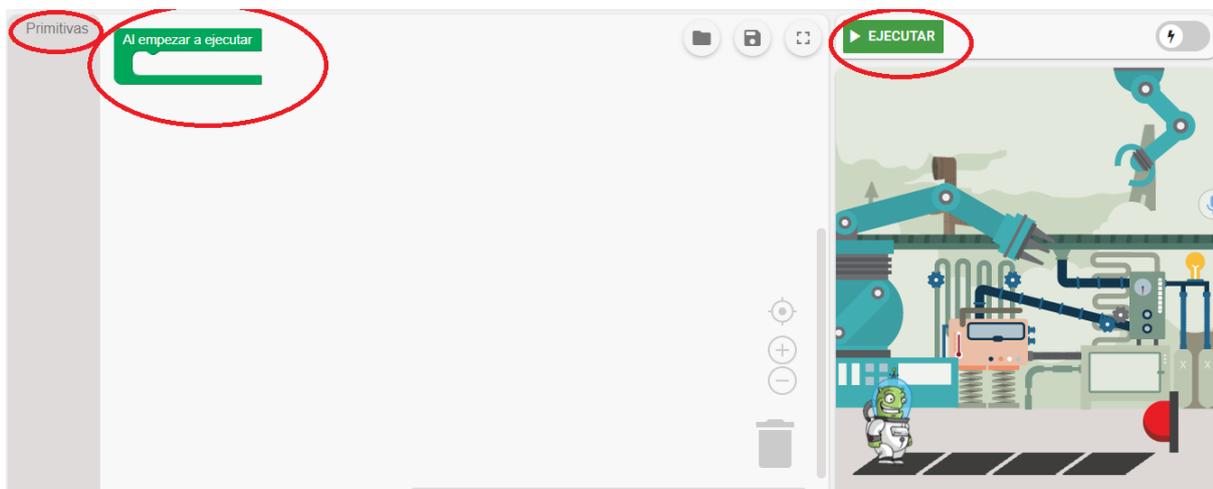
3 - Al hacer clic en **primitivas**, aparecen las órdenes...

Debo apilarlas de acuerdo a los que quiero que mis personajes hagan...

4 – Una vez finalizado, doy la orden de ejecutar...

5 Cuando lo termino, paso al siguiente... **“El gato en la calle”**, y así hasta terminar **“Reparando la nave”**.

5 - Este es nuestro espacio de trabajo...



Espero estén muy, muy bien...

Disfruten... les cuento que la próxima continuamos con **“Alternativa condicional”**

Hasta la próxima!!! A cuidarse!!!